

Vyhlášení obvodního kola Soutěže v programování na Praze 6 a 17
40. ročník 2025/2026

Soutěž vyhláší: Národní pedagogický institut České republiky

Pořadatel obvodního kola: Dům dětí a mládeže Praha 6

Termíny: **čtvrtek 8. 4. 2026** – Kategorie starší žáci a mládež:

Prezence 8:30-8:50 v místě konání soutěže, zahájení soutěže v 9:00.

Ukončení v cca 13:00 hodin.

Místo konání: **DDM Praha 6 nebo distančně (on-line).**

(Dům Děti a Mládeže Praha 6, U Boroviček 650/5, 163 00, Praha 6 - Řepy, www.ddmp6.cz

přístup do místností bude označen směrůvkami)

Soutěžní kategorie:

Kategorie starší žáci – čtvrtek 13. 3. 2025. Kategorie je určena pro žáky ZŠ a žáky odpovídajících ročníků víceletých gymnázií. (8. a 9. ročník a odpovídající ročník VG): programovací blokový jazyk pro ovládání mikropočítače Microbit

Kategorie mládež – čtvrtek 13. 3. 2025. Kategorie vyšší programovací jazyky starší žáci a mládež: libovolný vyšší programovací jazyk, (Java, Python, C++, C#, Pascal, Basic ...) - soutěžící uvede v přihlášce

Organizace soutěže:

Prezenční účastníci budou řešit úlohy na místě v DDM Praha 6. Distanční účastníci obdrží zadání ve stejném čase prostřednictvím e-mailu na adresu uvedenou v přihlášce, případně přes webové stránky <https://olympiada.ddmp6.cz/>.

Programovací jazyky (žáci, mládež): budou řešeny 3 úlohy ve zvoleném v programovacím jazyce. Čistý čas na řešení úloh jsou 3 hodiny. Hodnotí se funkčnost, efektivita kódu, styl, forma zápisu a srozumitelnost kódu (komentáře), ve vybraných úlohách též uživatelské rozhraní.

V počítačové učebně je nainstalována podpora pro programovací jazyky: **C# a Python.**

Pro práci v jiných programovacích jazycích je nutné mít vlastní notebook nebo se předem domluvit na příslušné instalaci.

K řešení všech kategorií je možné využít vlastní přinesenou literaturu, off-line data na paměťových médiích i internet. V místě bude dostupné internetové připojení přes wi-fi.

Pro práci na úlohách doporučujeme si přinést vlastní notebook s prostředím, na které jste zvyklí.

Přihlášky: Vyplněním formuláře:

<https://forms.office.com/e/AcQjne59ch> nebo e-mailem (olympiada-programovani@ddmp6.cz) **nejpozději do 30. března 2026.**

musí obsahovat: jméno a příjmení, datum narození, emailovou adresu, telefon, adresu školy, třídu, adresu bydliště a soutěžní kategorii, kontakt na učitele (viz. formulář přihláška) a skutečnost, zda se bude účastnit prezenčně či distančně. Změny, např. v případě karantény nebo izolace hlaste e-mailem na níže uvedené adresy. Preferujeme hromadné přihlášky více účastníků z jedné školy.



Údaje v přihláškách jsou vyžadovány dle propozic nadřazené organizační komise Krajského kola v souladu s platným Organizačním řádem soutěže vydaném MŠMT (Č. j. MSMT – 23 169/2016-1). Slouží pro kontaktování soutěžících a zejména postupujících a dále k povinné evidenci a též pro zápis bodů programů Excelence SŠ a Excelence ZŠ. Pořádající DDM Praha 6 nepředává tyto údaje žádným třetím stranám vyjma Krajské komise Soutěže v programování, která s nimi dále nakládá dle Organizačního řádu Soutěže v programování. Všechny zúčastněné strany se chovají v duchu zákonných úprav v oblasti ochrany osobních údajů (GDPR). Pokud by měl přesto někdo problém s uvedením některých dotčených údajů, kontaktujte prosím organizátory Obvodního kola na některém ze zde uvedených kontaktů.

Maximální kapacita soutěže je omezena. V případě, že celkový počet přihlášených do kola překročí technické kapacity, bude omezen počet pozvaných účastníků z jednotlivých škol nebo nabídnuta účast distanční.

Vyhlášení výsledků: Výsledky budou stanoveny do 17.4.2025. Účastníci budou kontaktováni prostřednictvím kontaktních údajů z přihlášek. Výsledky budou také k dispozici na webových stránkách <https://olympiada.ddmp6.cz/>

Postupující: 1. nejlepší z každé postupové kategorie postupují do krajského kola

Dotazy: Michal Kunstovný, tel.: 778 881 729, e-mail: michal.kunstovny@ddmp6.cz
olympiada-programovani@ddmp6.cz

V Praze 16.3.2026

Michal Kunstovný
DDM Praha 6