

## Vyhlášení obvodního kola Soutěže v programování na Praze 6 a 17 39. ročník 2024/2025

**Soutěž vyhláší:** Národní pedagogický institut České republiky

**Pořadatel obvodního kola:** Dům dětí a mládeže Praha 6

**Termíny:** **středa 12. 3. 2025** – Kategorie mladší žáci

Prezence 8:30-8:50 v místě konání soutěže, zahájení soutěže v 9:00.

Ukončení v cca 13:00 hodin.

**čtvrtek 13. 3. 2025** – Kategorie starší žáci a mládež:

Prezence 8:30-8:50 v místě konání soutěže, zahájení soutěže v 9:00.

Ukončení v cca 13:00 hodin.

**Místo konání:** **DDM Praha 6 nebo distančně (on-line).**

(Dům Děti a Mládeže Praha 6, U Boroviček 650/5, 163 00, Praha 6 - Řepy, [www.ddmp6.cz](http://www.ddmp6.cz)

přístup do místností bude označen směřovkami)

### Soutěžní kategorie:

**Kategorie mladší žáci** – středa 12. 3. 2025. Kategorie je určena pro žáky ZŠ a žáky odpovídajících ročníků víceletých gymnázií. (6. - 7. třída a odpovídající ročník VG) programovací jazyk Scratch

**Kategorie starší žáci** – čtvrtek 13. 3. 2025. Kategorie je určena pro žáky ZŠ a žáky odpovídajících ročníků víceletých gymnázií. (8. a 9. ročník a odpovídající ročník VG): programovací jazyk Scratch

**Kategorie mládež** – čtvrtek 13. 3. 2025. Kategorie vyšší programovací jazyky starší žáci a mládež: libovolný vyšší programovací jazyk, (Java, Python, C++, C#, Pascal, Basic ...) - soutěžící uvede v přihlášce

### Organizace soutěže:

Prezenční účastníci budou řešit úlohy na místě v DDM Praha 6. Distanční účastníci obdrží zadání ve stejném čase prostřednictvím e-mailu na adresu uvedenou v přihlášce, případně přes webové stránky <https://olympiada.ddmp6.cz/>.

**Programovací jazyky (žáci, mládež):** budou řešeny 3 úlohy ve zvoleném v programovacím jazyce. Čistý čas na řešení úloh jsou 3 hodiny. Hodnotí se funkčnost, efektivita kódu, styl, forma zápisu a srozumitelnost kódu (komentáře), ve vybraných úlohách též uživatelské rozhraní.

V počítačové učebně je nainstalována podpora pro programovací jazyky: **C# a Python**.

**Pro práci v jiných programovacích jazycích je nutné mít vlastní notebook nebo se předem domluvit na příslušné instalaci.**

K řešení všech kategorií je možné využít vlastní přinesenou literaturu, off-line data na paměťových médiích i internet. V místě bude dostupné internetové připojení přes wi-fi.

**Pro práci na úlohách doporučujeme si přinést vlastní notebook s prostředím, na které jste zvyklí.**

**Přihlášky:** Vyplněním formuláře:

<https://forms.office.com/e/AcQjne59ch> nebo e-mailem ([olympiada-programovani@ddmp6.cz](mailto:olympiada-programovani@ddmp6.cz)) **nejpozději do 4. března 2025.**

**musí obsahovat:** jméno a příjmení, datum narození, emailovou adresu, telefon, adresu školy, třídu, adresu bydliště a soutěžní kategorii, kontakt na učitele (viz. formulář přihláška) a skutečnost, zda se bude účastnit prezenčně či distančně. Změny, např. v případě karantény nebo izolace hlase e-mailem na níže uvedené adresy. Preferujeme hromadné přihlášky více účastníků z jedné školy.



Údaje v přihláškách jsou vyžadovány dle propozic nadřazené organizační komise Krajského kola v souladu s platným Organizačním řádem soutěže vydaném MŠMT (Č. j. MSMT – 23 169/2016-1). Slouží pro kontaktování soutěžících a zejména postupujících a dále k povinné evidenci a též pro zápis bodů programů Excellence SŠ a Excellence ZŠ. Pořádající DDM Praha 6 nepředává tyto údaje žádným třetím stranám vyjma Krajské komise Soutěže v programování, která s nimi dále nakládá dle Organizačního řádu Soutěže v programování. Všechny zúčastněné strany se chovají v duchu zákonných úprav v oblasti ochrany osobních údajů (GDPR). Pokud by měl přesto někdo problém s uvedením některých dotčených údajů, kontaktujte prosím organizátory Obvodního kola na některém ze zde uvedených kontaktů.

Maximální kapacita soutěže je omezena. V případě, že celkový počet přihlášených do kola překročí technické kapacity, bude omezen počet pozvaných účastníků z jednotlivých škol nebo nabídnuta účast distanční.

**Vyhlášení výsledků:** Výsledky budou stanoveny do 31.3.2025. Účastníci budou kontaktováni prostřednictvím kontaktních údajů z přihlášek. Výsledky budou také k dispozici na webových stránkách <https://olympiada.ddmp6.cz/>

**Postupující:** 1. nejlepší z každé postupové kategorie postupují do krajského kola

**Dotazy:** Michal Kunstovný, tel.: 778 881 729, e-mail: [michal.kunstovny@ddmp6.cz](mailto:michal.kunstovny@ddmp6.cz)  
[olympiada-programovani@ddmp6.cz](mailto:olympiada-programovani@ddmp6.cz)

V Praze 1.2.2025

Michal Kunstovný  
DDM Praha 6